IBM PC:

Legen Sie die Diskette ins Diskettenlaufwerk und wechseln Sie auf dieses, indem Sie A: oder B: eingeben. Danach müssen Sie durch Eingabe von INSTALL das Installationsprogramm starten. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Amiga:

Fertigen Sie zunächst eine Kopie der Originaldiskette an, und bewahren Sie das Original an einem sicheren Ort auf. SPIELEN SIE NUR MIT DER KOPIE! Sollte auf dieser Kopie einmal ein Diskettenfehler auftreten, so brauchen Sie nur eine weitere Kopie des Originals anzufertigen. Zum Starten des Spiels brauchen Sie die Diskette nur ins interne Diskettenlaufwerk zu legen, wenn der Computer nach der Workbench fragt. Das Spiel wird dann automatisch geladen.

Das Spiel

Das Ziel des Spiels ist es, von Kontinent zu Kontinent zu reisen und zu kämpfen, um König zu werden. Es liegt an Ihnen, für welches Land Sie sich entscheiden. Doch egal, ob Indien oder England, die Aufgabe bleibt stets dieselbe: Reisen Sie von Ihrem Startkontinent mit dem dort üblichen Transportmittel zum nächsten Kontinent, wo zur Weiterreise erst ein Krieger des dortigen Landes besiegt werden muß. Hat man alle sechs Kontinente durchreist und alle Gegner besiegt, so stößt der Spieler ins Finale vor, wo nochmals alle Gegner gegen ihn kämpfen werden. Danach steht der Krönung nichts mehr im Wege.

Auf jedem Kontinent wird Ihnen eine andere Mission auferlegt, welche sich von den anderen völlig unterscheidet. Jede erfordert natürlich ihre eigene Steuerung, denn schließlich muß ein tanzender Bär andere Bewegungen ausführen als bootfahrende Wikinger. Aber keine Panik: Die Steuerung wurde bewußt einfach gehalten, so daß sie schon nach wenigen Sekunden des Spielens problemlos beherrscht wird.